

„Sztuczna Inteligencja kontra Klasyka”

1. Organizatorem konkursu jest **Biblioteka Zespołu Szkół nr 1 im. ks. Stanisława Konarskiego**
2. Konkurs jest przeznaczony dla uczniów klas I-IV II Liceum Ogólnokształcącego i uczniów klasa I-V Technikum nr 1
3. **Celem konkursu** jest zilustrowanie wybranego wiersza lub sceny z lektury szkolnej za pomocą tradycyjnych technik plastycznych bądź generatorów graficznych AI, a także rozwijanie kreatywności i krytycznego podejścia do nowych technologii

Kategorie konkursowe Prace będą oceniane w dwóch kategoriach:

- **Kategoria „Klasyka” (Tradycyjna):** rysunek, malarstwo, grafika, kolarz tradycyjny
- **Kategoria „AI” (Nowoczesna):** grafika wygenerowana przez sztuczną inteligencję na podstawie autorskiego promptu ucznia.

Warunki uczestnictwa i wymagania techniczne

1. Każdy uczestnik może zgłosić do konkursu jedną samodzielnie przygotowaną pracę.
2. Zadaniem ucznia jest zilustrowanie wiersza lub konkretnej sceny z lektury szkolnej.
3. **Wymogi dla kategorii „Klasyka”:**
 - Format pracy: A4.
 - Technika: dowolna płaska (np. kredki, pastele, farby, tusz).
4. **Wymogi dla kategorii „AI”:**
 - Praca musi być dostarczona wydrukowana w formacie A4.

Zgłaszanie prac i terminy

1. Każdą pracę należy podpisać: imię, nazwisko, klasa oraz tytuł ilustrowanego utworu (np. *Jan Kowalski, kl. 1LA „Pan Tadeusz” – Grzybobranie*).
2. Prace należy składać do dnia **16 października 2026 roku** do biblioteki szkolnej
3. Rozstrzygnięcie konkursu i ogłoszenie wyników nastąpi do końca października.

Kryteria oceny

- Zgodność z tematem i wierność realiom wybranego utworu literackiego.
- Pomysłowość, oryginalność oraz walory estetyczne dzieła.

Nagrody i postanowienia końcowe

1. W każdej kategorii zostaną przyznane miejsca I, II, III oraz wyróżnienia.
2. Laureaci otrzymają dyplomy oraz nagrody rzeczowe
3. Najlepsze prace zostaną zaprezentowane na wystawie szkolnej oraz na stronie internetowej szkoły.